

fevereiro de 2025

CONTRIBUIÇÕES ARRECADADAS

Órgão	Do Servidor	Das Entidades	A repassar
Prefeitura Municipal	742.541,72	1.835.147,74	2.577.689,46
Fundo de Saúde	406.746,84	1.005.253,67	1.412.000,51
Fundação de Cultura	2.242,95	5.543,37	7.786,32
Câmara Municipal	20.776,00	51.346,40	72.122,40
Outros (facultativo)			-
TOTAL	1.172.307,51	2.897.291,18	4.069.598,69
Aposentados	53.579,70	-	53.579,70
Pensionistas	1.046,98	-	1.046,98
TOTAL	54.626,68	-	54.626,68
TOTAL GERAL	1.226.934,19	2.897.291,18	4.124.225,37

Notas:

REPASSES REALIZADOS

Órgão	Data	Valor
Parcelamento 00013/2008	10/02/2025	916.992,84
Câmara Municipal	11/03/2025	72.122,40
Prefeitura Municipal	10/03/2025	2.577.689,66
FMS	07/03/2024	1.412.000,51
Fundação de Cultura	08/03/2024	7.786,30
TOTAL		4.986.591,71

¹ Valor restituído por parente de servidor falecido que recebeu remuneração após obito, foi encontrado informação do obito no recadastramento.
² Encargos pelo pagamento após o vencimento Câmara Municipal

VINCULOS, BASES DE REMUNERAÇÃO E CONTRIBUIÇÃO

Órgão	Quant.	Remuneração	Base Contribuição
Prefeitura Municipal	747	5.688.624,16	4.905.154,87
Fundo de Saúde	710	3.372.150,45	2.709.024,60
Fundação de Cultura	6	16.999,91	14.205,41
Câmara Municipal	12	-	79.658,34
TOTAL	1475	9.077.774,52	8.373.625,07
Aposentados	494	2.904.519,60	382.712,14
Pensionistas	105	296.662,56	7.478,43
TOTAL	599	3.201.182,16	390.190,57
TOTAL GERAL	2074	12.278.956,68	8.763.815,64

Notas:

OUTRAS RECEITAS

Especificação	Valor
Rendimento Investimentos	1.647.395,62
Compensação Previdenciária	45.084,47
Outras(Multa e Juros)	1.220,84
TOTAL	1.693.700,93

DESPESAS

Especificação	Valor
Gestão do RPPS	45.560,52
Pagamento de Aposentadorias e Benefícios	3.201.182,16
TOTAL	3.246.742,68

PARCELAMENTOS

Órgão	Parcela	Data	Valor
Termo 0013/2008	200/240	10/02/2025	916.992,84
TOTAL			916.992,84

Notas:

POSIÇÃO FINANCEIRA

Especificação	Valor
Taxa Administrativa	2.069.844,45
Investimentos	490.743.145,72
TOTAL	492.812.990,17

OBS.: Prestação de Contas ao Conselho Fiscal ATA CF Nº 2025.03.00003